Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

(SI3PSI)

Projektni zadatak

A picture containing container, glass

Description automatically generatedMixology

Tim CodeMates

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**rešavanje kviza**

Verzija 1.0

Sadržaj

1. Uvod 4
   1. Rezime 4
   2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4
   3. Otvorena pitanja 4
2. Scenario rešavanja kviza 4
   1. Kratak opis 4
   2. Tok događaja 5

2.2.1 Korisnik rešava kviz 5

2.3 Alternativni tokovi 5

2.4 Posebni zahtevi 5

2.5 Preduslovi 5

2.6 Posledice 5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak Opis** | **Autor** |
| 25.3.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Milica Aleksić |
| 30.05.2022. | 1.1 | Izmena prikaza rezultata | Milica Aleksić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija rešavanja kviza.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokumentom će se služiti svi članovi tima u procesu razvoja projekta radi lakšeg praćenja funkcionalnosti koje treba da se realizuju i pisanja testova za iste. Takođe se može koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis problema** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario rešavanja kviza

## Kratak opis

Korisnici koji su registrovani na sistem imaju mogućnost rešavanja interaktivnog kviza zabavnog karaktera koji korisniku, u odnosu na odgovore na zadata pitanja, govori koji koktel odgovara njegovoj ličnosti.

## Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik rešava kviz

* + 1. Korisnik ulazi na stranicu “Quiz”.
    2. Korisnik odabira odgovore ispod izlistanih pitanja.
    3. Korisnik pritiska dugme za završetak kviza.
    4. Korisnik se preusmerava na stranicu sa rezultatom.
    5. Korisnik pritiska dugme za povratak na početnu stranu.

## 2.3 Alternativni tokovi

Nema.

## 2.4 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.5 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na sistem, dakle posedovati korisnični nalog.

## 2.6 Posledice

Korisnik je rešio kviz zabavnog karaktera.